



PREFEITURA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

RELATÓRIO DE EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES - JUNHO 2018

De 01/06/2018 a 29/06/2018

Projeto: ASIN - ASSOCIAÇÃO PARA SÍNDROME DE DOWN DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

Sumário Gerencial

1 | Metas Propostas

- Participação dos usuários do serviço nas oficinas oferecidas, superior ou igual a 70 %
- Participação dos familiares dos atendidos na reunião realizada no período, superior ou igual a 50%
- Pesquisa de satisfação realizada com os pais e/ou responsáveis dos usuários do serviço
- Reinscrições e inscrições dos usuários
- Valorização das ações e atividades sócio culturais e lazer
- Atendimentos realizados pelos setores de serviço social e psicologia : encaminhamentos diversos

2 | Resultados Alcançados

- O serviço oferecido alcança resultados buscando sendo a melhoria na qualidade de vida nos três pilares, usuário, família e sociedade. A autonomia e independência, fortalece aspectos no desenvolvimento do dia a dia e nos vínculos com a família e a comunidade, em busca da inclusão social.
- As atividades de socialização e lazer com os usuários, dentro e fora da ASIN, são executadas no sentido de satisfazer os, com diversidade na agenda programada, utilizando os eventos disponibilizados no município e criando outros, buscando sempre a satisfação e bem estar de todos os participantes.
- Prestando orientações e fornecendo informações nos atendimentos, melhora se as condições através do acesso a bens e serviços disponíveis na rede, conforme a necessidade dos usuários.
- Neste período pudemos finalizar a pesquisa de satisfação com pais e / ou responsáveis, com objetivo na melhoria do serviço oferecido pela OSC. Os resultados alcançados com isso, atingiu percentuais de grande relevância para o desenvolvimento e continuidade no trabalho desenvolvido pela ASIN.
- A reunião realizada com os responsáveis dos usuários inscritos na Oficina de Empregabilidade – inclusão para o trabalho, atingiu resultados no sentido de informar sobre o trabalho desenvolvido, evolução e expectativa dos participantes. Pudemos divulgar o evento "DIA D" a ser realizado no dia 05/07/2018, onde estaremos acompanhando nossos usuários da oficina a participar do evento.

3 | Impacto das Ações nos Indicadores do Projeto

- Conforme as listagens de presença, verificamos que os usuários participaram das atividades/ oficinas de acordo com o esperado. Os ausentes continuam sendo acompanhados pelo setor técnico da ASIN, onde justificaram por questões de saúde e impedimentos familiares.
- A reunião ocorrida no período, teve um índice de participação satisfatório, considerando que os convidados foram apenas os responsáveis dos inscritos na oficina de empregabilidade- inclusão para o trabalho, com o objetivo de informar o desenvolvimento na capacitação desses e divulgação do evento "DIA D", organizado pelo Ministério do trabalho, INSS, PAT em parceria com as OSC'S que trabalham com pessoas com deficiência e a PMSJC.
- No período foram realizadas diversas atendimentos para reinscrição e inscrição de usuários. Nestes atendimentos foi possível verificar a documentação civil de todos, realizar orientações e encaminhamentos diversos a rede de proteção.
- A pesquisa de satisfação foi finalizada no referido mês, conforme o proposto no plano de trabalho, dentro do semestre. Com ela pudemos avaliar o desempenho do serviço oferecido.
- No período ocorreram atividades de expressão social, cultural e de inclusão social na sede da ASIN e em outros locais, conforme cronograma pré estabelecidos.
- Os encaminhamentos serão realizados, após definição do fluxo de atendimento.

#	Atividade	Meta	Etapa	Descrição	% de Completude	Pontos de Atenção	Encaminhamentos
1	Oficina Espaço Digital	Índice de participação das famílias igual ou superior a 50%	Espaço Digital	Substituição da atividade, adequação no plano de trabalho, aguardamos resposta de ofício enviado para SASC.	0,00		
2	Atividade interativa para os usuários e suas famílias	Índice de participação das famílias igual ou superior a 50%	Espaço de Atividade Intergeracional	A atividade será realizada no mês de agosto, devido aos compromissos já existentes neste mês, e considerando os jogos do Brasil na Copa do Mundo FIFA . O assunto foi definido em conjunto com o gestor da OSC.	0,00		
3	Reunião oficina empregabilidade - inclusão para o trabalho	Índice de participação das famílias igual ou superior a 50%	Programa de apoio ao Cuidador	A atividade foi realizada com o objetivo de orientar e informar os responsáveis dos usuários inscritos na oficina, bem como a evolução destes. Iniciamos a reunião com os informes relacionados ao evento "Dia D" - Dia de Inclusão social e profissional das pessoas com deficiência e dos beneficiários do INSS, programado para o dia 05/07/2018 no CEFE, com a proposta de acompanharmos os usuários da oficina para participar do evento. O evento é uma iniciativa do Ministério do Trabalho SJCampos, INSS SJCampos e o PAT, em parceria com a PMSJCampos e entidades de pessoas com deficiência do município, com a previsão de ofertar vagas de trabalho para este público, buscando a inclusão. Foram convidados em média 20 empresas que podem acolher essa mão de obra, com base na legislação vigente. Além das vagas que serão ofertadas, o evento terá também orientação do Programa Qualifica , da PMSJCampos . Os presentes se mostraram interessados, fazendo perguntas e autorizando a ida dos atendidos no evento. A psicóloga e responsável pela oficina Geneci, deu continuidade a reunião especificando passo a passo o cronograma na capacitação dos usuários na oficina de empregabilidade e a evolução destes.	90,00		
4	Pesquisa	Satisfação dos usuários e família com o serviço oferecido	Pesquisa	No período finalizamos a pesquisa de satisfação , conforme proposto no plano de trabalho. A pesquisa foi destinada aos pais/ e ou responsáveis dos usuários do serviço, avaliando se os seguintes itens: -Instalações físicas e equipamentos para o atendimento -Limpeza e higiene das instalações físicas -Oficinas oferecidas -Contribuição das oficinas para o desenvolvimento do atendido (filho do entrevistado responsável) -Trabalho desenvolvido pela ASIN <u>Segue o resultado da pesquisa quantitativa e gráfica em anexo.</u>	100,00		
5	Oficina de Teatro	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Teatro	A oficina de teatro musical trabalhou com aspectos de coordenação motora global, lateralidade, autonomia e disciplina entre os atendidos.	70,00		
6	Oficina de Inclusão Digital	Índice de presença igual ou superior à 70%	Inclusão Digital	A oficina de informática proporcionou aos atendidos o contato com mídias sociais, explorando o universo da inclusão digital e rede sociais como whatsapp, Facebook, Youtube e outras mídias sociais, e como lidar com elas.	70,00		
7	Oficina de Modelagem em argila	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina Artística	Trabalhamos com os atendidos movimentos circulares e desenvolvimento de formas geométricas foram executados no contexto da composição final.	70,00		
8	Oficina de Pintura em Tela	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina Artística	Foi desenvolvido na oficina de Pintura em Tela coordenação motora fina, técnica de combinação de cores complementares e análogas. Prenchimento do desenho com cores conforme definição prévia, limitando o espaço dentro a ser pintado com senso de estética.	70,00		
9	Oficina de Mosaico	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina Artística	Os atendidos desenvolveram coordenação motora fina, movimento de pinça, exploração de cores e combinação com o desenho.	70,00		
10	Oficina de Desenho	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina Artística	A atividade de desenho foi realizada explorando um desenho de forma mais técnica. Os atendidos aprendem como desenhar objetos cilíndricos, formas geométricas em 3D ampliando o campo de visão sob o desenho.	70,00		

Projeto: ASIN - ASSOCIAÇÃO PARA SÍNDROME DE DOWN DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

#	Atividade	Meta	Etapa	Descrição	% de Completude	Pontos de Atenção	Encaminhamentos
11	Oficina de Iniciação à pintura Kids	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Iniciação à Pintura Kids	Aprenderam e se desenvolveram também nas atividades em dobraduras como barco e chapéu. A atividade artística estimula a expressão de sentimentos dos participantes.	80,00		
12	Oficina de Pintura avançada	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina Artística	Foi trabalhado a coordenação motora fina e concentração com os atendidos, na elaboração de quadros.	70,00		
13	Oficina de pintura em pano de prato	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Artesanato	A oficina desenvolveu habilidades técnicas de coordenação motora fina, concentração, trabalho com cores primárias e contorno entre as figuras.	70,00		
14	Oficina de Confeção em feltro	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Artesanato	Desenvolvimento de artesanato em feltro desenvolveu a criatividade, coordenação motora fina, movimento de pinça, utilização de cores para composição do artesanato	70,00		
15	Oficina de Tapete amarradinho	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Artesanato	Desenvolvimento de artesanato em feltro desenvolveu a criatividade, coordenação motora fina, movimento de pinça, utilização de cores para composição do artesanato	70,00		
16	Oficina de Tapeçaria de bordado	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Artesanato	Os atendidos bordaram os nomes em cada toalha. Alguns tiveram mais dificuldades devido a coordenação motora fina ser bem explorada para realização desta atividade.	70,00		
17	Oficina de Scrap Decor	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Artesanato	Beneficiando as caixas de artesanato que os atendidos produzem, puderam trabalhar vários aspectos como a coordenação motora fina e grossa.	80,00		
18	Oficina de Marcenaria	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Marcenaria	Na marcenaria os atendidos trabalham com a produção de peças em madeira. Aspectos como, coordenação motora fina e grossa, sensibilidade no desenvolvimento da peça, organização de materiais, colagem, trabalho em equipe fortalecem os laços entre os atendidos da oficina.	80,00		
19	Oficina de Yoga	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Yoga	A oficina de Yoga ofereceu aos atendidos momentos de reflexão e equilíbrio. Trabalhando com aspectos de concentração e respeito mútuo.	70,00		
20	Oficina de Capoeira	Índice de presença igual ou superior à 70%	Capoeira	Orientados pelo oficineiro os atendidos tocam os instrumentos que produzem o ritmo musical e jogam, seguindo as instruções da capoeira.	70,00		
21	Oficina de Hip Hop	Índice de presença igual ou superior à 70%	Danças e Ritmos	A integração entre os atendidos é observada como um fator positivo no decorrer da atividade, aqueles que tem mais habilidade servem de referência para os que tem alguma dificuldade. O grupo de dança ensaiou a nova coreografia, o que está sendo apresentado nos diversos locais, inclusive no Festidança, 29ª edição. Momento de alegria de grande autoestima aos participantes e admiração para os que assistem os espetáculos.	90,00		
22	oficina de jazz	Índice de presença igual ou superior à 70%	Danças e Ritmos	Foi desenvolvido coreografias de músicas pop que estão em sucesso com movimentos livres corporais, desenvolvidos nos três planos, baixo, médio e alto.	70,00		
23	Oficina de Taekwondo	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Artes Marciais	Os atendidos estão no processo avançado da atividade, no entanto de forma a contemplar as expectativas desses. Foi desenvolvido movimentos característico do Taekwondo, exercícios de membros superiores e inferiores, rotação de tronco, amplitude de perna e braço. Foi também realizado um trabalho de disciplina e respeito entre os atendidos dentro da oficina.	70,00		
24	Oficina de Treinamento Funcional	Índice de presença igual ou superior à 70%	Atividades Esportivas e de Treinamento Funcional	Demos continuidade ao treinamento de jogos das olimpíadas que acontecem em Novembro pela prefeitura de São José dos Campos, com exercícios de circuito.	70,00		
25	Oficina de Desafios Lógicos	Índice de presença igual ou superior à 70%	Desafios lógicos e Oficina da Memória	Os atendidos participaram de diversos jogos que estimulassem o raciocínio lógico em situações complexas, buscando estimular o poder de decisão .	70,00		
26	Oficina da memória	Índice de presença igual ou superior à 70%	Desafios lógicos e Oficina da Memória	Foi desenvolvido exercícios de memória de cores, associando com o cotidiano e exercícios com memória de curta duração.	70,00		
27	Oficina de AVD 'S	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de AVDS e AIVDS.	Nesta oficina foi abordado hábitos de higiene pessoal, cada atendido informou seus hábitos e foi realizado uma sugestão de um hábito de higiene saudável para que apliquem durante o seu cotidiano.	70,00		

Projeto: ASIN - ASSOCIAÇÃO PARA SÍNDROME DE DOWN DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

#	Atividade	Meta	Etapa	Descrição	% de Completude	Pontos de Atenção	Encaminhamentos
28	Oficina de Musicalização	Índice de presença igual ou superior à 70%	Musicalização	O oficineiro desenvolveu exercícios de musicalização com os instrumentos de bateria e percussão, buscando estimular com os atendidos habilidades de ritmo e tempo musical estimulando a percepção musical.	70,00		
29	Oficina de Pilates	Índice de presença igual ou superior à 70%	Pilates	A oficina de Pilates está desenvolvendo controle de postura dos atendidos e força muscular no tronco para sustentação do corpo de forma ereta evitando lesões.	70,00		
30	Oficina de Zumba	Índice de presença igual ou superior à 70%	Zumba	De forma lúdica a execução de movimentos obedece um padrão do oficineiro que desenvolveu as coreografias conforme a limitação dos usuários. A execução dos movimentos principais de perna, quadril e tronco potencializou atividade física aos atendidos durante sua execução. Os atendidos demonstram grande alegria com esta oficina.	100,00		
31	Atendimentos às famílias dos atendidos inseridos e novas inserções	Encaminhamentos à rede de proteção	Atendimento psicossocial	Encaminhamentos : 04 diversos. No período os setores de serviço social e psicologia realizaram diversos atendimentos, sendo eles para reinscrições e inscrições de usuários no serviço. Atribuído ao serviço social as reinscrições teve como foco nos atendimentos a verificação de situações nos âmbitos da saúde, educação, trabalho e relações familiares, onde realizamos alguns encaminhamentos, conforme a necessidade e solicitação dos atendidos. Após avaliação do setor da psicologia e desligamento de infrequentes à pedido dos responsáveis, realizamos 02 inscrições, orientando e informando sobre os procedimentos da OSC.	100,00		
32	Ação Regional	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	06/06/2018 - 8:30 hs às 11:30 hs - Centro da Juventude - Ação Regional em Comemoração ao dia 12 de junho - Dia Internacional do Combate ao Trabalho Infantil - Evento de socialização com a participação dos atendidos da ASIN, e os demais do Serviço de fortalecimento de vínculos .	100,00		
33	Apresentação do Grupo de dança - HIP HOP	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	08/06- 29ª edição do Festidança – 18 hs às 20 hs – Evento cultural realizado pela Fundação Cassiano Ricardo no Teatro Municipal de São José dos Campos – Shopping Centro, onde os dançarinos do grupo de Hip Hop apresentaram a abertura do espetáculo , despertando a motivação e autoestima dos usuários participantes do evento.	100,00		
34	Batalha de dança HIP HOP	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	10/06 – Batalha de dança de hip hop – Evento cultural, organizado pela PMSJCampos no Centro da Juventude, onde contou com vários dançarinos das diversas localidades no município para competir em batalhas de dança. Neste dia nossos usuários dançarinos do grupo de Hip Hop puderam participar em igualdade com os demais, momento de satisfação e autoestima para todos.	100,00		
35	Apresentação do Grupo de dança - HIP HOP	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	10/06 – Flight eventos- às 10hs – Atividade de socialização e lazer , apresentação de dança do grupo de Hip Hop.	100,00		
36	Barzinho dia dos Namorados	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	11/06 – Restaurante Vaca Preta- 19:30 hs às 21 hs – Atividade de socialização e lazer com os atendidos em comemoração ao dia dos namorados . O passeio contou com a presença de 07 casais de namorados, momento de descontração e auto estima , acompanhados do coordenador das oficinas Tiago Araujo .	100,00		
37	Caminhada no Parque da Cidade	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	13/06 – Caminhada no Parque da Cidade – 13 hs às 16 hs – Atividade física de lazer e socialização com os atendidos da ASIN. Todos os participantes levaram lanche e após a caminhada desfrutaram de um coletivo piquenique entre amigos.	100,00		
38	Atividade informativa ASIN	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	14/06 – Aprendendo com o Meio Ambiente- 15:30 hs- Em parceria com a Sra ANA CLAUDIA ROMÃO BORGES DE ALMEIDA realizamos um momento de conscientização com os atendidos , a distribuição de mudas de hortaliças de cebolinha e cheiro verde, orientando os sobre o plantio e cultivo desses alimentos.	100,00		

#	Atividade	Meta	Etapa	Descrição	% de Completude	Pontos de Atenção	Encaminhamentos
39	Festa Junina ASIN	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Projeto Social de Inclusão Social	22/06 – Festa Junina – Espaço Beira Rio - 19:30hs às 22: 30hs – Atividade lazer e socialização com os usuários , familiares, amigos e colaboradores da ASIN , com o objetivo na interação de todos em prol da OSC.	100,00		
40	Atendimentos às famílias dos atendidos inseridos e novas inserções	100% dos usuários com documentação civil	Atendimento Social	Conforme os atendimentos realizados no período verificamos que todos possuem documentação civil.	100,00		
41	Oficina de brinquedoteca	Índice de presença igual ou superior à 70%	Brinquedoteca	Na oficina de Brinquedoteca incentivamos os atendidos mirins através do brincar desenvolver o seu censo de companheirismo, jogando com os colegas, aprendendo a conviver em grupo. Entender certas regras do ganhar x perder, do acerto x erro e assim, conseguir participar das brincadeiras de forma prazerosa. Desenvolvemos brincadeiras e jogos estimulando o partilhar e dividir (Batata quente, dança das cadeiras, jogos de memória, Bixiga, bolinha de sabão- esperando a vez de cada colega entre outros jogos). Brincando têm as mesmas oportunidades de participar e compreender a si mesmas e ao mundo que as cercam.	70,00		
42	Oficina de Roda de Conversa	Índice de presença igual ou superior à 70%	Roda de Conversa	Nas atividades com os grupos na roda conversa desenvolvemos o tema relacionado ao nosso processo evolutivo (infância, adolescência, vida adulta e envelhecimento), e o significado desta evolução e transformação na vida de cada pessoa (física, emocional, corporal, sexual e social). Como vivenciar essas mudanças profundas e compreende-las frente a comportamentos e atitudes assertivas.	70,00		
43	Oficina de Treinamento Funcional Kids	Índice de presença igual ou superior à 70%	Oficina de Treinamento Funcional Kids	Na iniciação a pintura Kids os atendidos mirins desenvolveram atividades de colagem, desenho livre com pintura em guache giz descera. Os atendidos se divertiram recortando, colando, e construindo as bandeirinhas de Festa Junina.	70,00		
44	Oficina de Empregabilidade - Inclusão para o Trabalho	Índice de presença igual ou superior à 70%	Empregabilidade - inclusão para o trabalho	A Oficina de Empregabilidade busca estimular a capacidade produtiva, o desenvolvimento de competências e a aquisição de condutas sociais básicas. Nas atividades realizadas com os atendidos identificamos a documentação pessoal e essencial de todo trabalhador e cidadão (RG, CPF, Carteira de Trabalho, Título de Eleitor, Carteira de Reservista entre outros). Foram orientados em como obter essa documentação e também como utilizá-los. Iniciamos com os atendidos as noções sobre Legislação Trabalhista (Contrato de Trabalho (CLT, Contrato de estágio e Contrato Jovem Aprendiz). A Oficina do Programa de Empregabilidade realizou reunião com as Famílias informando o desenvolvimento e evolução do Programa. Em Julho os atendidos participaram do Evento " DIA D", organizado pelo Ministério do Trabalho, Prefeitura S.J.CAMPOS e INSS.	70,00		

Indicadores de Programa

Indicadores de Projeto

5º Mês | JUN/2018

1 | Banco de dados do prontuário dos usuários

Descrição: Cadastro interno.

Previsto Mensal: 100,00

Realizado no Mês: 100,00 (100,00%) | Realizado

Observações: No referido mês demos continuidade as reinscrições dos usuários, onde verificamos que todos possuem documentação necessária.

2 | Dias de atendimento x Faltas dos usuários

Descrição: De acordo com as listagens de presença, realizar o controle da participação dos usuários nas oficinas.

Previsto Mensal: 70,00

Realizado no Mês: 70,00 (100,00%) | Realizado

Observações: As oficinas foram executadas de acordo com o cronograma semanal e a participação dos usuários ocorreu de forma satisfatória. Ressaltamos que algumas atividades foram suspensas, devido aos jogos do Brasil na Copa do Mundo FIFA, nos dias 22 e 27 de junho, sendo realizadas no período contrário aos jogos.

3 | Número de atividades de expressão social, cultural e de inclusão social

Descrição: Atividades programadas mensalmente pelo coordenador das oficinas, como passeios à bares, shows, eventos à locais públicos e privados etc.

Previsto Mensal: 0,00

Realizado no Mês: 100,00 (0,00%) | Realizado

Observações: Os passeios e atividades foram programadas, conforme o interesse dos usuários do serviço. Não há percentual estabelecido para está meta.

4 | Número de encaminhamentos, referência X contra referência

Descrição: Encaminhamentos realizados ao CREAS e CRAS, conforme área de abrangência.

Previsto Mensal: 100,00

Realizado no Mês: 0,00 (0,00%) | Não Realizado

Observações: Aguardando definição do fluxo de atendimento, pela SASC.

5 | Quantidade de encaminhamentos conforme necessidade

Descrição: Números e encaminhamentos realizados nos atendimentos dos setores do serviço social e psicologia, conforme a necessidade.

Previsto Mensal: 0,00

Realizado no Mês: 100,00 (0,00%) | Realizado

Observações: Realizados 04 encaminhamentos diversos : 02 para o CIEE- Centro de Integração Empresa - Escola , 01 para a UBS e 01 para o passe livre, conforme solicitação do usuário.

6 | Quantidade de "feedback" recebidos pela família e usuários

Descrição: Pesquisa realizada com usuários sobre o serviço oferecido.

Previsto Mensal: 0,00

Realizado no Mês: 100,00 (0,00%) | Realizado

Observações: A pesquisa iniciou em maio e foi finalizada em junho, com a participação dos pais e / ou responsáveis.

7 | Reuniões sócio educativas x Faltas dos familiares

Descrição: Palestras, oficinas, reuniões e eventos / cronograma organizado com assuntos direcionados aos cuidadores (responsáveis e/ ou representante familiar)

Previsto Mensal: 50,00

Realizado no Mês: 90,00 (180,00%) | Realizado

Observações: A reunião realizado no período ocorreu conforme o esperado, no sentido de orientar os pais e / responsáveis acerca do trabalho realizado na oficina de empregabilidade-inclusão para o trabalho.

Galeria de Fotos



Memória



empregabilidade - inclusão para o trabalho



informatica



tapete amarradinho



Treinamento funcional



Roda de conversa



Scrap decor



Festa junina 2018



Marcenaria



Iniciação a pintura kids



Festança 2018



Dias dos Namorados



Danças e Ritmos



Caminhada



Brinquedoteca



Ação Regional

Outros Documentos

Nome	Observações
------	-------------

Próximas Atividades

Projeto: ASIN - ASSOCIAÇÃO PARA SÍNDROME DE DOWN DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS				
#	Atividade	Meta	Etapas	Descrição

#	Atividade	Meta	Etapa	Descrição																																																																																																
1	Atividades de cultura, esporte e lazer	Atividade de Cultura, Esporte e Lazer	Índice de presença igual ou superior à 70%	<p>Para o mês de julho estaremos programando atividades recreativas para os usuários do serviço, com jogos , brincadeiras e filmes, estimulando a participação de todos. Segue abaixo a programação .</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">AGENDA DE JULHO</th> </tr> <tr> <th>DIA</th> <th></th> <th>EVENTO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>02/jul</td> <td>segunda</td> <td>Cinema na ASIN / Jogos</td> </tr> <tr> <td>03/jul</td> <td>terça</td> <td>Jogos esportivos / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>04/jul</td> <td>quarta</td> <td>Jogos / Campeonato de Queimada</td> </tr> <tr> <td>05/jul</td> <td>quinta</td> <td>Jogos em equipe / Campeonato de Volei adaptado</td> </tr> <tr> <td>06/jul</td> <td>sexta</td> <td>Jogos de mesa / Ping pong</td> </tr> <tr> <td>07/jul</td> <td>sábado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>08/jul</td> <td>domingo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>09/jul</td> <td>segunda</td> <td>FERIADO</td> </tr> <tr> <td>10/jul</td> <td>terça</td> <td>Jogos de dança / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>11/jul</td> <td>quarta</td> <td>Chute ao gol / Jogos em equipe</td> </tr> <tr> <td>12/jul</td> <td>quinta</td> <td>Ping Pong / Cinema na ASIN</td> </tr> <tr> <td>13/jul</td> <td>sexta</td> <td>Jogos de mesa / Bocha adaptada</td> </tr> <tr> <td>14/jul</td> <td>sábado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>15/jul</td> <td>domingo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>16/jul</td> <td>segunda</td> <td>Jogos em equipe / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>17/jul</td> <td>terça</td> <td>Jogos de dança / Jogos esportivos</td> </tr> <tr> <td>18/jul</td> <td>quarta</td> <td>Cinema na ASIN / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>19/jul</td> <td>quinta</td> <td>Chute ao gol / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>20/jul</td> <td>sexta</td> <td>Jogos de dança / ping pong</td> </tr> <tr> <td>21/jul</td> <td>sábado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>22/jul</td> <td>domingo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>23/jul</td> <td>segunda</td> <td>Jogos em equipe / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>24/jul</td> <td>terça</td> <td>Jogos de dança / Jogos esportivos</td> </tr> <tr> <td>25/jul</td> <td>quarta</td> <td>Cinema na ASIN / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>26/jul</td> <td>quinta</td> <td>Chute ao gol / Jogos de mesa</td> </tr> <tr> <td>27/jul</td> <td>sexta</td> <td>FERIADO</td> </tr> <tr> <td>28/jul</td> <td>sábado</td> <td></td> </tr> <tr> <td>29/jul</td> <td>domingo</td> <td></td> </tr> <tr> <td>30/jul</td> <td>segunda</td> <td>Jogos / Campeonato de Queimada</td> </tr> <tr> <td>31/jul</td> <td>terça</td> <td>Cinema na ASIN / Jogos</td> </tr> </tbody> </table>	AGENDA DE JULHO			DIA		EVENTO	02/jul	segunda	Cinema na ASIN / Jogos	03/jul	terça	Jogos esportivos / Jogos de mesa	04/jul	quarta	Jogos / Campeonato de Queimada	05/jul	quinta	Jogos em equipe / Campeonato de Volei adaptado	06/jul	sexta	Jogos de mesa / Ping pong	07/jul	sábado		08/jul	domingo		09/jul	segunda	FERIADO	10/jul	terça	Jogos de dança / Jogos de mesa	11/jul	quarta	Chute ao gol / Jogos em equipe	12/jul	quinta	Ping Pong / Cinema na ASIN	13/jul	sexta	Jogos de mesa / Bocha adaptada	14/jul	sábado		15/jul	domingo		16/jul	segunda	Jogos em equipe / Jogos de mesa	17/jul	terça	Jogos de dança / Jogos esportivos	18/jul	quarta	Cinema na ASIN / Jogos de mesa	19/jul	quinta	Chute ao gol / Jogos de mesa	20/jul	sexta	Jogos de dança / ping pong	21/jul	sábado		22/jul	domingo		23/jul	segunda	Jogos em equipe / Jogos de mesa	24/jul	terça	Jogos de dança / Jogos esportivos	25/jul	quarta	Cinema na ASIN / Jogos de mesa	26/jul	quinta	Chute ao gol / Jogos de mesa	27/jul	sexta	FERIADO	28/jul	sábado		29/jul	domingo		30/jul	segunda	Jogos / Campeonato de Queimada	31/jul	terça	Cinema na ASIN / Jogos
AGENDA DE JULHO																																																																																																				
DIA		EVENTO																																																																																																		
02/jul	segunda	Cinema na ASIN / Jogos																																																																																																		
03/jul	terça	Jogos esportivos / Jogos de mesa																																																																																																		
04/jul	quarta	Jogos / Campeonato de Queimada																																																																																																		
05/jul	quinta	Jogos em equipe / Campeonato de Volei adaptado																																																																																																		
06/jul	sexta	Jogos de mesa / Ping pong																																																																																																		
07/jul	sábado																																																																																																			
08/jul	domingo																																																																																																			
09/jul	segunda	FERIADO																																																																																																		
10/jul	terça	Jogos de dança / Jogos de mesa																																																																																																		
11/jul	quarta	Chute ao gol / Jogos em equipe																																																																																																		
12/jul	quinta	Ping Pong / Cinema na ASIN																																																																																																		
13/jul	sexta	Jogos de mesa / Bocha adaptada																																																																																																		
14/jul	sábado																																																																																																			
15/jul	domingo																																																																																																			
16/jul	segunda	Jogos em equipe / Jogos de mesa																																																																																																		
17/jul	terça	Jogos de dança / Jogos esportivos																																																																																																		
18/jul	quarta	Cinema na ASIN / Jogos de mesa																																																																																																		
19/jul	quinta	Chute ao gol / Jogos de mesa																																																																																																		
20/jul	sexta	Jogos de dança / ping pong																																																																																																		
21/jul	sábado																																																																																																			
22/jul	domingo																																																																																																			
23/jul	segunda	Jogos em equipe / Jogos de mesa																																																																																																		
24/jul	terça	Jogos de dança / Jogos esportivos																																																																																																		
25/jul	quarta	Cinema na ASIN / Jogos de mesa																																																																																																		
26/jul	quinta	Chute ao gol / Jogos de mesa																																																																																																		
27/jul	sexta	FERIADO																																																																																																		
28/jul	sábado																																																																																																			
29/jul	domingo																																																																																																			
30/jul	segunda	Jogos / Campeonato de Queimada																																																																																																		
31/jul	terça	Cinema na ASIN / Jogos																																																																																																		
2	Atividade de lazer e socialização	Projeto Social de Inclusão Social	Valorizar a ação e reflexão sobre valores éticos de cidadania e atividades sócio culturais	Conforme plano de trabalho, para o mês de julho está programado as atividades recreativas de cultura, esporte e lazer.																																																																																																

Patrícia Perla dos Santos
Responsável Técnico
CPF 273617378-38
RG 27649375-8

Antônio Guimarães Andrade
Responsável pela Entidade
CPF 787.772.678- 34
RG 9.148.987-8